

## Juegos, naturaleza y experimentos

### ¿Qué es Leave No Trace?

**Tiempo estimado:** 20 - 60 minutos (por principio)

**Rango de edad:** todos los grados (con orientación)

**Lo que necesita:** papel, utensilio de escritura, impresora (opcional), se especifican materiales adicionales para cada principio

#### Información de contexto:

“Los Siete Principios de Leave No Trace proporcionan un marco fácil de entender de prácticas de mínimo impacto para cualquiera que visite el exterior. Aunque Leave No Trace tiene sus raíces en entornos de campo, los Principios se han adaptado para que puedan aplicarse en cualquier lugar, desde áreas silvestres remotas hasta parques locales e incluso en su propio patio trasero. También se aplican a casi todas las actividades recreativas. Cada Principio cubre un tema específico y proporciona información detallada para minimizar los impactos.

“Los Siete Principios están bien establecidos y son ampliamente conocidos, pero no son estáticos. El Centro para la ética al aire libre Leave No Trace examina, evalúa y reestructura continuamente los Principios. El Departamento de Educación del Centro lleva a cabo investigaciones, incluida la publicación de artículos académicos en revistas independientes, para garantizar que los Principios estén actualizados con las últimas ideas de biólogos, administradores de tierras y otros líderes en educación al aire libre”.

#### Los 7 principios: Centro Leave No Trace para la ética al aire libre

<https://Int.org/why/7-principles/>

#### Instrucciones:

Consulte cada uno de los siete principios Leave No Trace para obtener más información sobre cómo minimizar su impacto en el medio ambiente. Los siete principios incluyen: Plan Ahead & Prepare: Know before you go

- 1) Viaje y campamento en superficies duraderas: elija el camino correcto
- 2) Deshágase de los desechos de manera adecuada: tire su basura
- 3) Deje lo que encuentre: tome fotos, deje huellas
- 4) Minimice los impactos de la fogata: tenga cuidado con el fuego
- 5) Respeta la vida silvestre: sé amable con los animales
- 6) Sea considerado con los demás: no son los únicos visitantes

## Juegos, naturaleza y experimentos

### 4) Deje lo que encuentre: tome fotos, deje huellas

**Tiempo estimado:** 20 - minutos

**Rango de edad:** todos los grados (con orientación)

**Lo que necesitas:** materiales para colorear, papel

**Introducción:** El principio Leave What You Find tiene como objetivo proteger tanto los ecosistemas como la oportunidad mutua de descubrimiento al aire libre. Esto permite que todos experimenten el mismo entorno natural al dejar las cosas igual (o mejor) que cuando las encontramos.

#### Deja lo que encuentres Pautas:

- Minimizar las alteraciones del sitio.
- Evite dañar árboles y plantas vivas.
- Deje objetos y artefactos naturales en los lugares donde los encontré.

Como individuos, podemos luchar con este principio porque es fácil entrar en la mentalidad de "solo tomar una cosa" o "solo romper una rama para el campamento óptimo". El principio Deje lo que encuentre nos anima a pensar en nuestras acciones que representan las acciones de todos nosotros, como un todo. Si cada persona que visita un parque piensa "solo escogeré una flor", pronto no quedarán flores. Por el contrario, "Tomaré una foto de estas hermosas flores y las dejaré para que otros las admiren" es una mentalidad que permite un impacto mínimo y el máximo disfrute para todos. Esto se aplica no solo a las plantas, sino a todos los objetos naturales. ¡Por favor, déjalos para que otros disfruten!

#### Nuevas palabras

Las **alteraciones** del sitio son cambios realizados, dentro o alrededor de un área, que originalmente no estaban presentes.

Los **artefactos** son objetos hechos por el hombre de valor o importancia histórica.

Un ambiente representa el mundo natural.

Los patógenos son microorganismos (seres vivos que son demasiado pequeños para ser vistos con el ojo humano) que pueden causar enfermedades.

Si algo es **invasivo**, pertenece a una especie o tipo de organismo (ser vivo) que se apodera de los entornos en los que se encuentra.

Las **especies invasoras** a menudo toman recursos que anteriormente fueron utilizados por otros organismos.

Los **ecosistemas** son lugares donde los seres vivos y no vivos se unen e interactúan.



Además de dejar las cosas donde las encontré, también es importante dejar las cosas como las encontré. Piensa críticamente sobre cómo estás interactuando con objetos naturales. ¿Tus acciones alterarán permanentemente el medio ambiente de alguna manera?

Por ejemplo, muchas personas pueden pensar "¿Cuál es el daño al grabar mis iniciales en una pequeña parte del tronco de este árbol? Muchos otros ya lo han hecho". En realidad, tallar árboles puede causar daños irreparables, porque deja heridas abiertas para que los patógenos ataquen el árbol. Esto eventualmente puede conducir a la muerte del árbol. Incluso si nunca vuelve a ver ese árbol, dentro de años, cuando ya no esté vivo, alguien más se verá privado de la experiencia que tuvo.

A muchas personas les gusta llevar leña a otras áreas cuando acampan. Sin embargo, los escarabajos e insectos invasores que viven dentro de la madera a menudo se llevan consigo. Esto introduce escarabajos no nativos en ecosistemas frágiles donde dañan los bosques circundantes en los años venideros. Al dejar lo que encontramos, podemos ayudar a proteger y preservar los ecosistemas naturales.



Si puedes, lleva una cámara contigo cuando explores el exterior. Puede documentar todos sus hallazgos con imágenes, permitiendo que otros tengan la misma experiencia. Si no tiene una cámara, un diario también es un buen recurso para capturar momentos de asombro y asombro en un entorno al aire libre. Consulte nuestra publicación Sit Spot Journal para obtener ideas sobre cómo explorar el aire libre a su alrededor y capturar sus pensamientos y **observaciones** por escrito. Trata de trazar una hoja en tu diario o dibuja una flor que veas. Estas son excelentes maneras de crear recuerdos duraderos y dejar las cosas como están para que el próximo viajero las admire.

Hay un par de excepciones descritas en este principio.

#### **Deje lo que encuentre Excepciones:**

- Los campistas pueden mover objetos naturales como rocas y conos de pino desde donde desean instalar su (s) tienda (s), pero deben intentar volver a colocarlos en sus ubicaciones originales antes de abandonar el sitio.
- Las personas pueden recolectar plantas comestibles si confían en su identificación y no agotan el recurso.

Ahora que ha aprendido cómo dejar lo que encuentra, preservando nuestras áreas silvestres para las generaciones venideras, ¡es hora de hacer una actividad divertida para reforzar lo que ha aprendido! Para esta actividad, analizaremos el impacto de los humanos desde la perspectiva de un árbol.

## 'If I Were a Tree' Activity

### Instructions:

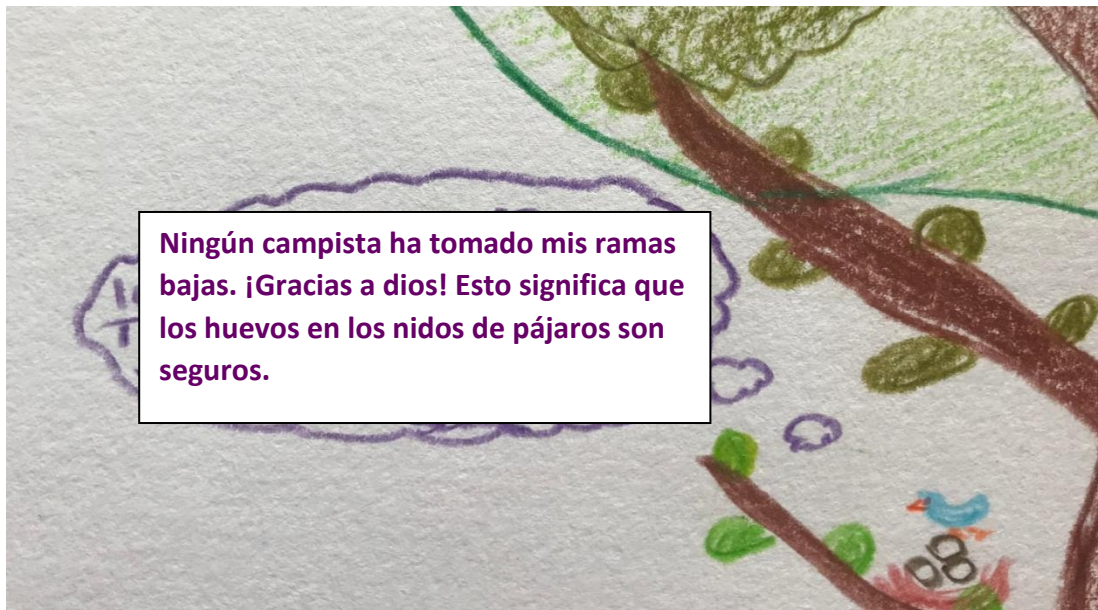
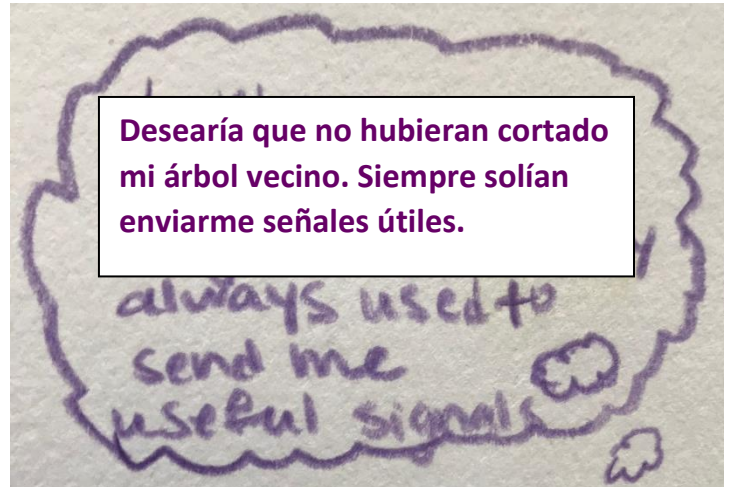
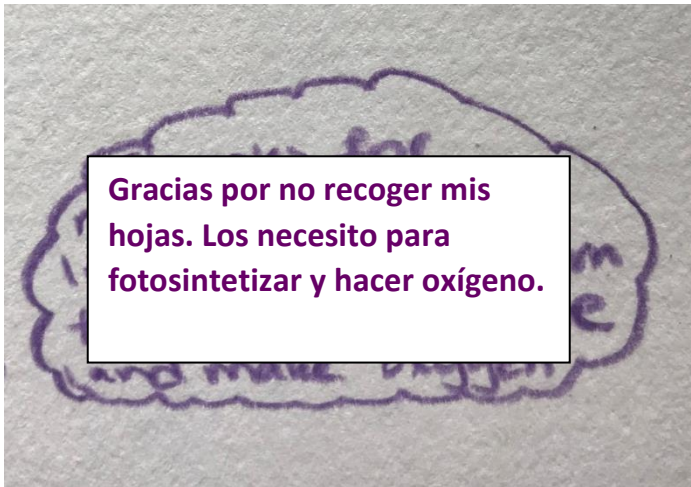
1. Start by drawing a tree for the base of your picture. Ponder what might be going through the tree's mind. What would a tree think about?
2. Include parts of the tree that may or may not be affected by humans. For example, are there low hanging branches—or have those been removed?
3. Now map out the ecosystem surrounding the tree. Map out any thoughts the tree might have using thought bubbles!

Here are some things to consider before getting started:

*What other organisms (living things) are around?*

*Has this ecosystem been affected by humans in any way? Positively or negatively? Both?*

*Is the tree sad about any of the impacts on or around it? Is it grateful for anything?*

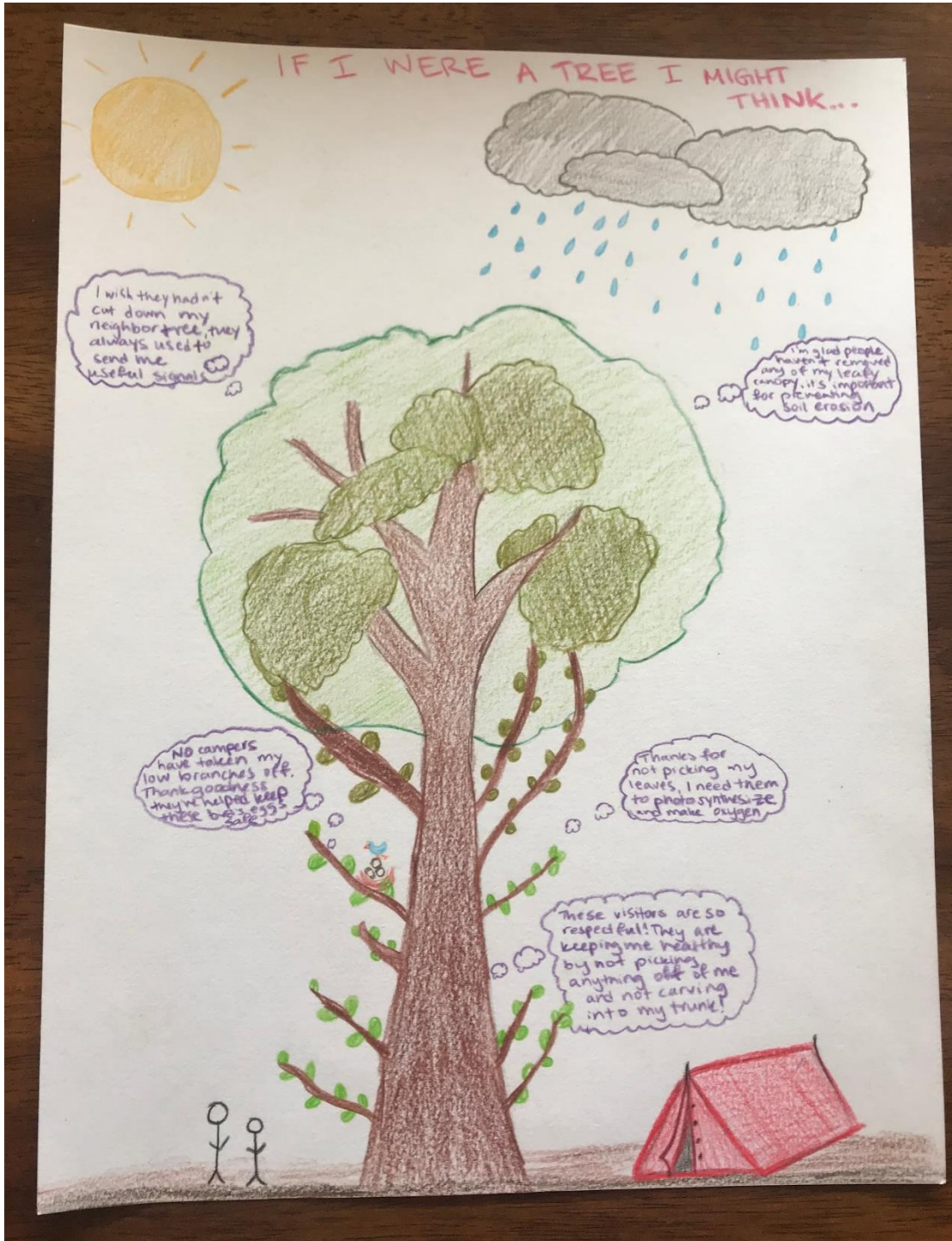




Nombre: \_\_\_\_\_ #: \_\_\_\_\_

Use el espacio a continuación (o papel en blanco) para dibujar su árbol dentro de su ecosistema.

A large, empty rounded rectangular box with a thin black border, intended for drawing a tree within its ecosystem.



Fuentes:

- <https://Int.org/why/7-principles/>
- <https://www.reliabletreecare.com/arborists-warn-against-tree-carving/>
- <https://www.nwf.org/Trees-for-Wildlife/About/Trees-Make-a-Difference>
- <https://Int.org/why/7-principles/leave-what-you-find/>