

## Juegos, Naturaleza y Experimentos

### ¿Qué es No Dejar Rastro?

**Tiempo estimado:** 20 - 60 minutos (por principio)

**Rango de edad:** todos los grados (con orientación)

**Lo que necesita:** papel, utensilio de escritura, impresora (opcional), se especifican materiales adicionales para cada principio

#### Información de contexto:

“Los Siete Principios de No Dejar Rastro proporcionan un marco fácil de entender de prácticas de mínimo impacto para cualquiera que visite el exterior. Aunque Leave No Trace tiene sus raíces en entornos de campo, los Principios se han adaptado para que puedan aplicarse en cualquier lugar, desde áreas silvestres remotas hasta parques locales e incluso en su propio patio trasero. También se aplican a casi todas las actividades recreativas. Cada Principio cubre un tema específico y proporciona información detallada para minimizar los impactos.

“Los Siete Principios están bien establecidos y son ampliamente conocidos, pero no son estáticos. El Centro para la ética al aire libre Leave No Trace examina, evalúa y reestructura continuamente los Principios. El Departamento de Educación del Centro lleva a cabo investigaciones, incluida la publicación de artículos académicos en revistas independientes, para garantizar que los Principios estén actualizados con las últimas ideas de biólogos, administradores de tierras y otros líderes en educación al aire libre ”.

**Los 7 principios: Centro No Dejar Rastro para la ética al aire libre**  
<https://Int.org/why/7-principles/>

#### Instrucciones:

Consulte cada uno de los siete principios Leave No Trace para obtener más información sobre cómo minimizar su impacto en el medio ambiente. Los siete principios incluyen:

1. Planifique con anticipación y prepárese: sepa antes de ir
2. Viaje y acampe en superficies duraderas: elija el camino correcto
3. Deshágase de los desechos de manera adecuada: tire su basura
4. Deje lo que encuentre: tome fotos, deje huellas
5. Minimice los impactos de la fogata: tenga cuidado con el fuego
6. Respeta la vida silvestre: sé amable con los animales
7. Sea considerado con los demás: no son los únicos visitantes

## Juegos, naturaleza y experimentos

## 2) Viaje y acampe en superficies duraderas: elija el camino correcto

Tiempo estimado: 50 minutos.

Rango de edad: todos los grados (con orientación)

Lo que necesitas: objetos aleatorios, una habitación

**Introducción:**

El segundo principio de Leave No Trace describe la importancia de ser consciente de la tierra y **las vías fluviales** a su alrededor mientras se divierte al aire libre. Los viajes pueden perturbar y arruinar diferentes superficies que albergan **vegetación** y **organismos** si no tiene cuidado donde pone los pies. El viaje y el campamento pueden llevarse a cabo en superficies en el camino o en superficies fuera del camino, dependiendo de su ubicación. Es importante tener estrategias de sentido común para proteger estas superficies mientras viaja y acampa en diferentes áreas.

**Pautas en el camino:**

- Los senderos están contruidos para minimizar el impacto del tráfico peatonal de un gran volumen de visitantes a áreas populares.
- ¡Mantente en el camino cuando puedas! Tener senderos distinguidos (claros) ayuda a disminuir el número de "cicatrices" creadas por los caminos creados por el hombre.
- Evite usar atajos cuando viaje por senderos y **curvas**.
- Acampar en el camino puede tener un gran impacto en el área a su alrededor, por lo que es importante hacerse las siguientes preguntas clave:

*¿Qué tan frágil es la vegetación y el suelo en este sitio? ¿Estaría molestando a la vida silvestre alrededor de esta área? ¿Cuántas personas hay en mi grupo y esto causará un gran impacto en el campamento?*

**Nuevas palabras**

**Las vías fluviales** son cualquier cuerpo de agua que se puede utilizar para viajar.

**Las curvas** son secciones de senderos en zig-zags a través de un pedazo de tierra. Con frecuencia se encuentran curvas de retorno al caminar por superficies empinadas.

**La vegetación** se usa para referirse a las plantas que viven en un ambiente (o área).

**Los organismos** son seres vivos.

**El campo** se refiere a un área silvestre que está lejos de la mayoría de la actividad humana.

**El tráfico peatonal** se refiere al número de personas que utilizan un camino de viaje.

**El líquen** es un organismo compuesto por hongos y algas. A menudo se confunde con musgo.

**Las microspikes** son pequeñas espigas de metal o plástico (similares a los crampones) que se utilizan para viajar sobre hielo resbaladizo o nieve compacta.

**El suelo vivo** incluye los muchos microorganismos dentro del suelo.

**Los microorganismos** son organismos que son demasiado pequeños para ver con el ojo humano. Debido a esto, a menudo usamos microscopios para verlos.



## Pautas fuera de pista:

- Cuando participe en viajes y campamentos fuera del sendero, es más importante que vigile su paso porque hay menos caminos artificiales que se entrometen en la vida silvestre en esa área. Por lo tanto, su impacto será más obvio en estas áreas y ubicaciones.
- Cuando elija un lugar para acampar, asegúrese de estar al menos a 200 pies de cualquier fuente de agua.
- Extienda sus carpas si está con un grupo.
- Las áreas fuera del sendero son más comunes en las excursiones por el **campo** (aventuras), donde verá diferentes tipos de superficies para sus viajes. Estas superficies también responden al **tráfico peatonal** de diferentes maneras. Las diferentes superficies incluyen roca, arena, grava, hielo, nieve, vegetación, tierra viva, charcos del desierto y hoyos de barro.
- La roca, la arena y la grava son superficies altamente duraderas que pueden sufrir muchos rasguños y pisoteos repetidamente. ¡Cuidado con el musgo y el **liquen** que crecen en estas superficies!
- Los viajes de hielo y nieve tienden a ser temporales si la nevada llega más tarde en el año. ¡Tener en cuenta las nevadas y las condiciones del sendero resultantes es una parte esencial para ser un excursionista responsable!
- El daño del sendero también se puede minimizar si la capa de nieve es lo suficientemente gruesa como para rellenar la vegetación sumergida. Esto ayuda a evitar dañar los delicados ecosistemas vegetales. También juega un papel importante para evitar lesiones cuando se planea caminar por la nieve.
- Siempre considere usar equipo especializado para minimizar lesiones y daños en el camino (por ejemplo, raquetas de nieve o **microspikes**).
- Aunque siempre debemos hacer todo lo posible para encontrar alternativas a viajar a través de la vegetación, a veces es inevitable. Cuando surjan estas situaciones, haga que su grupo se extienda para evitar pisotear la vegetación.
- Gran parte del suelo en un entorno salvaje es tierra viva. El **suelo vivo** incluye los muchos **microorganismos** dentro del suelo.
- Es importante utilizar los pasos de una persona (un camino) para preservar la mayoría del área circundante.
- Los charcos del desierto y los hoyos de barro se utilizan como fuentes de agua para los animales vivos en el área. Evite caminar a través de ellos siempre que sea posible. ¡Recuerde que algunos organismos también pueden hacer sus hogares en esos agujeros!





Nombre: \_\_\_\_\_ #: \_\_\_\_\_

Considere las siguientes preguntas:

¿Puedes pensar en otras estrategias de sentido común para ir de excursión / acampar?

---

---

---

¿Puedes pensar en otras estrategias de sentido común para hacer senderismo / acampar fuera del camino?

---

---

---

¿Cómo podrían verse afectadas las diferentes superficies del sendero por sus viajes? Ejemplos de diferentes superficies incluyen roca, arena, grava, hielo, nieve, vegetación, tierra viva, charcos del desierto y hoyos de barro.

---

---

---

Ahora que hemos aprendido algunas estrategias nuevas para proteger nuestras hermosas áreas silvestres, ¡es hora de hacer una actividad divertida para reforzar ese conocimiento, y como siempre, para divertirnos!



## Juego "El piso es vegetación"

### Instrucciones:

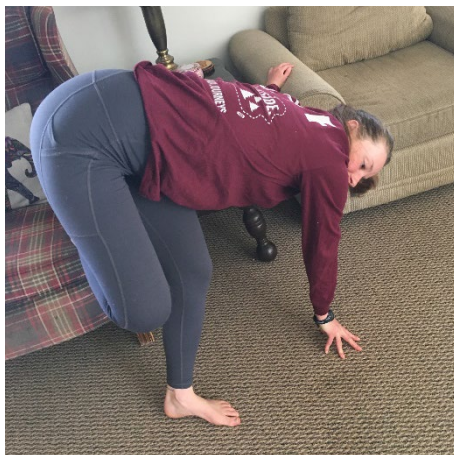
- 1) Elige una habitación (o varias habitaciones) para jugar este juego.

*¡El suelo de la habitación que elijas representa una superficie preciosa no duradera! Esto significa que no desea caminar sobre ella, de lo contrario, la superficie se verá perturbada o destruida.*

- 2) Elija una posición de inicio y parada en la (s) sala (s). ¡Intenta llegar desde el principio hasta el final sin tocar el suelo!



- 3) Si toca el suelo, coloque algo donde pisó y continúe hasta la posición final. Esto ayuda a rastrear su impacto en la superficie no duradera.



- 4) Agregue desafíos: cambie las posiciones de inicio / parada, cambie la sala (s), haga que algunos muebles estén fuera de los límites, etc.
  
- 5) Al final de esta actividad, tenga en cuenta la cantidad de veces que pisó el suelo (superficies no duraderas). Usando lo que has aprendido, tómame un momento para discutir algunos impactos causados por pisar estas superficies. ¿Hubo otras formas en que podría haber evitado tocar el suelo?

**Fuentes:**

<https://Int.org/why/7-principles/>