



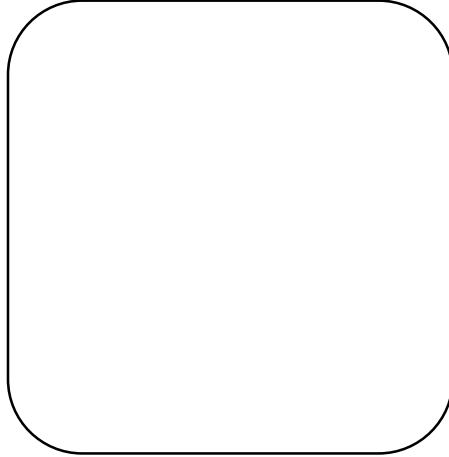
**Disciplina:** Física

**Equito de edad:** 5+

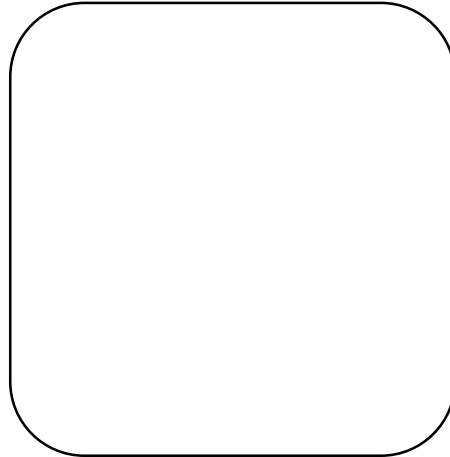
**Tempo determinado:** 5-10 minutos

**Lo que necesita:** un espejo, una cuchara

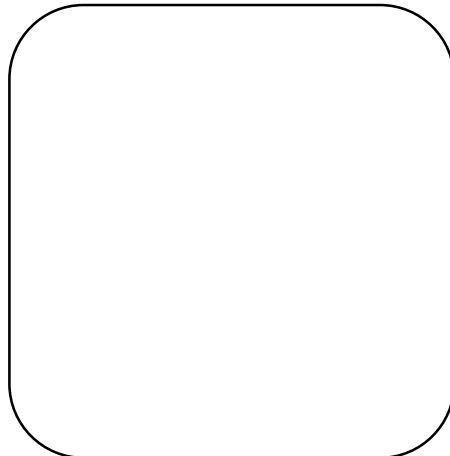
Encuentra un espejo en su casa. ¿Cómo es tu reflejo? Dibuje un dibujo de su reflejo en el cuadro de abajo (o en una hoja de papel).



Ahora, busca una cuchara. ¿Cómo crees que será tu reflejo cuando mires en el interior de la cuchara? Observe su reflejo y dibuje un dibujo en el cuadro de abajo (o en una hoja de papel).



Da la vuelta a tu cuchara para que el lado curvo esté mirando hacia afuera. ¿Cómo crees que será tu reflejo cuando mires la cuchara así? Observe su reflejo y dibuje un dibujo en el cuadro de abajo (o en una hoja de papel).



Las reflexiones se pueden describir como luz que no entra en un medio, sino que se envían de vuelta desde la superficie del medio. Aquí hay tres tipos básicos de espejos que crean diferentes tipos de reflejos:

**Planar o Plano:** Este tipo de superficie es el mismo que el simetría. Tiene una superficie plana y hace que una imagen se voltee de izquierda a derecha cuando se refleja.

**Cóncavo:** Este tipo de superficie es como el interior de la cuchara curva. Tiene una superficie redondeada hacia adentro y hace que una imagen se voltee al revés. También puede hacer que la imagen se magnifica.

**Convex:** Este tipo de superficie es como el exterior de su cuchara curva, tiene una superficie redondeada hacia afuera, hace que una imagen se magnifica, y no se voltea.

